



# Mordmysterium

I våra mordgåtor har alla en egen karaktär och deltar själva i hela mordmysteriet. Varje deltagare spelar sin egen roll, har sina egna uppdrag och hemliga ledtrådar. Under middagen uppstår ständigt nya dråpliga inslag som kärleksaffärer, spontana tal, köp & handel och kanske till och med ett MORD. Det gäller att ta reda på så mycket information som möjligt under middagen för att kunna lista ut vem mördaren är. Kanske är det DU som är kvällens mördare. Hela aktiviteten leds av en eller flera professionella instruktörer som också har en roll i mordgåtan.

Syftet med vår aktivitet är möjligheten att kliva ur vardagen och att få nya upplevelser tillsammans för att skapa teamkänsla, stimulera, motivera, eller helt enkelt för att roa. En lyckad aktivitet svetsar samman gruppen och kan bli det där dråpliga eller underbara som tål att plockas fram åratals framöver. Och den som löst en mordgåta med sina arbetskamrater får inte bara med sig ny kunskap om gruppen, utan också om sig själv. Om inte annat, lär man sig i alla fall hur högt man kan skratta ihop.



Det finns tre olika mordmysterium att välja mellan:

**"Balltorps Teater"** - Ett mordmysterium på 1920-talet. 7-19 personer. Tid: 2,5-4 tim.

En tragisk händelse har skett i den så annars lugna världen av Balltorps teater. Under en föreställning av uppsättningen "den sista ridån" har John Doe, huvudrollsinnehavaren, kollapsat på golvet, död. Medan publiken och skådespelare skriker faller ridån och undersökningarna och misstankarna börjar. Det verkar som om John inte dött en naturlig död och Scotland Yard tror det är mord! I alla fall, i teaterial anda måste showen fortsätta. Johns ersättare spelar hans roll nästa gång och sedan kallas hela företaget av teaterchefen, Tony Smith. Alla som arbetar på teatern kommer att vara där för att hedra Johns liv och även svara på frågor som ställs av kommissarie Blewitt som kommer senare under kvällen.

**"Cederhalls Ridklubb"** - Utselas i Sverige på 1990-talet. 19-200 personer. Tid: 3-4 tim.

Fru Amanda Cederhall, ordförande i Cederhalls ridklubb, dog tragiskt i förra veckan efter att ha fallit av sin häst. Detta besked togs emot med stor sorg av klubbens medlemmar och anhöriga, där hon kommer att saknas väldigt mycket. Det måste väljas en ny ordförande utan dröjsmål. Polisen misstänker att hennes död inte var någon olycka, men polisutredningen kan inte stoppa klubbens fortsatta arbete med att välja en ny ordförande. Det ska satsas pengar på hästlopp där klubbens hästar kommer att delta. Förutom att tjäna oerhört mycket pengar och inte bli arresterad, kommer allas mål att vara att försöka identifiera mördaren. Detta mordmysterium har en rekommenderad minimiålder på 18 år då det förekommer både droger och spel och dobbel.

**"Sista Festen"** - Ett viktorienskt mordmysterium. 120-200 personer. Tid: 3-4 tim.

Det är nyårsafton 1899. Karl Bernakotte, Hertigen av Götheborg har levtt ett syndigt och utsvävande liv. Han befinner sig nu i en situation då hans förflutna kommit ikapp honom. Hertigen av Götheborg måste fly landet för att undvika lagens långa arm. Innan sin planerade avfärd har han dock bestämt sig för att hålla en sista grandios fest: "Sista andetaget". De inbjudna gästerna är de som under åren varit allra mest utsatta för Hertigens odrägliga beteende och vidlyftiga leverne; ex-fruarna Karolina och Louise, hans nuvarande fru Jojo, Hertigens son balettdansaren Marcus och Hertigens länge plågade vän, Sigge. Karl är fast besluten att använda festen för att gottgöra alla sina misstag. Människor från den närliggande byn och Hertigens anställda närvarar också vid "Sista andetaget". Byprästen värvar nya medlemmar till sin kyrkokör, kavalleriofficeren Kapten Mannerheim krossar kvinnohjärtan i vanlig ordning och Gustavsson, Hertigens lojale butler håller ett vakande öga på sherryn. Hertigens planer tar dock en oväntad vändning då polisen dyker upp för att anhålla någon misstänkt för mord.

## Så här går det till

### Introduktion:

Vi startar med en introduktion där vi förklarar bakgrunden, vad mordmysteriet går ut på, vad som förväntas och hela upplägget. Sedan får alla deltagare sina roller/karakärer och mordmysteriet börjar. Alla deltar i mordmysteriet och agerar på den nivå man själv är bekväm i. Man behöver inte vara någon skådespelare för att vara med utan man kan läsa sig till alla ledtrådar. Introduktionen tar ca. 45 minuter.

### Middag:

Sedan brukar vi äta förrätten och därefter fortsätter alla deltagare med sina uppdrag de fått i sina kuvert. Det kan vara att ta reda på vad som hände vid ett visst tillfälle och vem man ska fråga. Någon kanske ska vara fria, vara kvällens tjuv eller utöva utpressning mot någon. Alla har massa olika saker som ska uträttas. Sedan har varje deltagare sin unika information som man ska byta mot annan information. Ju mer information man får desto närmare mördaren kommer man. En i gänget är mördare och för denne person gäller det att spela med och agera lika intresserad som alla andra för att inte röja sig. Under middagen får deltagarna nya ledtrådar. Det kan vara att de får kuvert med ny hemlig information eller också är det någon i gruppen som ställer sig upp och läser upp nya ledtrådar.

Ca. 45 minuter efter förrätten äter man huvudrätt och sedan avslutas middagen med lite kaffe. Totalt brukar det ta ca. 3-3,5 timmar.

Vill man ha andra varianter av middagar såsom buffé, julbord eller annat antal rätter går detta utmärkt.

Våra professionella instruktörer ser till att alla hänger med i upplägget.

### Rekommendationer:

- Försök att tidigarelägg middagen något eftersom det tar ca 45 minuter innan ni kan börja äta samt att ni får "egen" tid efter Mordmysteriet.
- Försök att undvika alkohol innan Mordmysteriet börjar då det händer väldigt mycket i början och det kan vara svårt att hänga med om man inte är skärpt.

